

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении внутрилицейского Турнира
по скоростной сборке кубика Рубика – SpeedCubing Fest

1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1. Speedcubing Fest – внутрилицейского Турнир по скоростной сборке кубика Рубика МАОУ лицей №34 города Тюмени (далее – Турнир).

1.2. Организаторы Турнира – МАОУ лицей №34 города Тюмени, Инициативная группа старшеклассников МАОУ лицей №34 города Тюмени (далее – Организаторы).

1.3. Место проведения – 1 этаж МАОУ лицей №34 города Тюмени

1.4. Адрес проведения: г. Тюмень, ул. Новоселов 10.

1.5. Участник Турнира – ученик МАОУ лицей №34 города Тюмени любого возраста, прошедший предварительную регистрацию по указанной форме, в указанный период времени (далее – Участник).

1.6. Судьи Турнира – представители инициативной группы старшеклассников МАОУ лицей №34 города Тюмени (далее – Судьи).

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Популяризация и развитие Спидкубинга в МАОУ лицей №34 города Тюмени.

2.2. Выявление одаренных детей.

2.3. Развитие пространственного, логического и абстрактного мышления, реакции, внимания, моторики пальцев, памяти.

2.4. Формирование стрессоустойчивости и уверенности в себе.

2.5. Совершенствование цветовосприятия и цветоощущения.

2.6. Пропуск в мир скоростного интеллекта.

2.7. Формирование умения принятий решений.

3. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Участие в Турнире проходит по трём дисциплинам:

- **«Старт»** - умение собирать одну сторону (максимальное время 5 минут);
- **«Медиум»** - сборка кубика полностью - от одной минуты до пяти минут;
- **«Профи»** - сборка кубика полностью - время сборки менее одной минуты.

3.2. К участию в Турнире допускаются только учащиеся МАОУ лицей №34 города Тюмени без возрастных ограничений.

3.3. Каждый участник может пройти предварительную регистрацию и принять участие только в одной дисциплине.

3.4. Принять участие в Турнире может только ранее зарегистрированный участник по форме предварительной регистрации.

3.5. К Турниру не допускаются лица, не прошедшие предварительную регистрацию в указанный срок и по указанной форме.

3.6. Для участия в Турнире каждый участник должен **иметь при себе классический кубик Рубика 3x3x3**.

3.7. Сроки проведения Турнира - 12 октября 2021г., с 09:00-15:00.

3.8. Для участия в Турнире необходимо заполнить все поля Google-формы в период с 05.10.2021г. по 08.10.2021г. по указанной ссылке: <https://forms.gle/qxmгурfwbndrtJGp7>.

3.9. Ссылка на форму для регистрации участников размещается организаторами в день начала регистрации на официальном сайте МАОУ лицей №34 города Тюмени, на страницах лицея в социальных сетях и информационных стендах.

3.10. Турнир проводится на основе доработанных правил WCA (Всемирной Ассоциации Спидкубинга) в рамках внутрилицейского Турнира.

3.11. Порядок открытия и закрытия, последовательность дисциплин, а также особые условия и правила определяются организаторами Турнира.

3.12. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в условия настоящего Положения.

3.13. Каждый участник должен знать и соблюдать законы честной, спортивной борьбы. Быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам.

4. РЕГЛАМЕНТ

4.1. Перед Турниром каждый участник проходит обязательную регистрацию на основе предварительной регистрации (пункт 3.4.), с последующим занесением регистрационных данных в протокол Турнира, для фиксирования личного времени каждой попытки.

4.2. Все участники перед началом дисциплин сдают свои головоломки (кубик Рубика) судье, которые будут одинаково запутаны в соответствии со случайным алгоритмом.

4.3. Равные условия для участников всех дисциплин определяет пункт 4.2.

4.4. Каждому участнику предоставляется 3 попытки, которые он обязан закончить (полностью собрать кубик) или же в случае участия в дисциплине «Старт» (полностью собранная сторона).

4.5. Сборка считается завершённой, если все грани будут довёрнуты, кубик установлен на стол и участник его не касается.

4.6. В зачет идет среднее арифметическое значение трех попыток.

4.7. Среднее арифметическое значение трех попыток каждого участника считается судьями.

4.8. Максимальное время на каждую попытку во всех дисциплинах равно 5 минутам.

4.9. Если участник любой дисциплины собирает головоломку дольше 5 минут в течение одной попытки, такая попытка считается незавершённой, с фиксацией максимального времени в попытке.

4.10. Время каждой попытки участников по каждой дисциплине фиксируются судьями в Турнирных таблицах и не разглашается другим участникам.

4.11. Решение главного судьи (главных судей) является единственным и неоспоримым во время соревнований.

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1. Победители определяются судьями в соответствии с условиями пункта 4.

5.2. Победители по трём призовым местам в каждой дисциплине определяются по лучшему среднему времени среди участников.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Всего в Турнире определено 9 призовых мест.

6.2. В каждой дисциплине определяется 1, 2 и 3 место.

6.3. Награждение победителей (1, 2 и 3 место) осуществляет организатор Турнира.

6.4. Победители награждаются соответствующими дипломами и памятным подарками.

6.5. Награждение победителей проходит в конце Турнира, не позднее 15.10.2021г.